ROTEIRO PARA O CAMPEONATO AMADOR CBMT-BT

- Apresentação do Atleta para a Competição
- Batendo o peso
- ATLETAS DEVEM ESTAR barbeados e com unhas dos pés cortadas
- Cabelos compridos DEVEM ESTER bem trançados, sem grampos ou materiais rígidos, somente elásticos, rede ou touca
- PROIBIDO USO DE brincos, anéis, pulseiras, TORNOZELEIRAS, etc.
- Nenhum tipo de esparadrapo, fita ortopédica, joelheira, tornozeleiras, etc.
- Coquilha USO OBRIGATÓRIO E PARTICULAR (NÃO PODE SER COMPARTILHADA) e DEVE ESTAR BEM PRESA
- Uso OBRIGATÓRIO do MONGKON
- TRAJES E VESTIMENTAS ADEQUADAS (SHORTS DE MUAYTHAI MEIA COXA C/TÉRMICO POR BAIXO/REGATA POR DENTRO DO SHORTS)
- PROIBIDO usar óleo ou vaselina no corpo ou nos equipamentos
- Categoria SÊNIOR (18/40 anos), SEM COLETE de proteção
- Demais categorias TODOS OS EQUIPAMENTOS abaixo USO OBRIGATÓRIO:
- CAPACETE (NÃO PODE SER REMOVIDO DURANTE OS INTERVALOS, só podem SER REMOVIDOS no final da luta para ouvir o resultado,
- COLETE
- CANELEIRA E COTOVELEIRA (DE TECIDO)
- BOCAL (COR VERMELHA PROIBIDA)
    - **OBSERVAÇÃO: RETIRAR OS DEMAIS EQUIPAMENTOS (FORA CAPACETE) do lado de FORA DO RINGUE, após a luta. EQUIPAMENTOS DEVEM ESTAR bem ajustados e presos ao corpo**
- CATEGORIA 10/11 ANOS PROIBIDO QUALQUER TIPO DE GOLPE NA CABEÇA/ROSTO
- CATEGORIAS 12/13 ANOS PROIBIDO COTOVELO E JOELHO NO ROSTO
- CATEGORIAS 14/15 ANOS SEM RESTIÇÃO DE GOLPES
- Atadura de 5 metros e 5 cm de largura. Nenhum outro material é PERMITIDO. No máximo uma tira de fita para fechar bandagens sem velcro
- ENTRADA NO RINGUE PARA A COMPETIÇÃO:

- Todos os Atletas MULHERES e HOMENS, devem entrar PELO MEIO DAS CORDAS, SEM MONGKON e SEM O CAPACETE
- Atleta vai para seu CORNER e lá o TREINADOR coloca o MONGKON
- Árbitro vai verificar os EQUIPAMENTOS (o ATLETA deve estar pronto para a competição para não haver DESQUALIFICAÇÃO)
- Após a checagem dos equipamentos INICIA-SE O SELAMENTO DE RINGUE (volta completa no RINGUE passando pelos 4 cantos COM A MÃO SOBRE A CORDA)
- Em seguida WAI KRU deve ser FEITO (curvar-se para seu professor) WAI = RESPEITO/ KRU=TREINADOR
- DEPOIS do WAI KRU, o ATLETA DEVE ir para o centro do ringue para TOCAR AS LUVAS
- DEPOIS QUE OS ATLETAS tocam as luvas, DEVEM VOLTAR PARA O CORNER (TREINADOR RETIRA O MONGKON E COLOCA O CAPACETE - **que não pode ser mais removido**)
- SISTEMA DE PONTUAÇÃO:
    - Sistema de 10 PONTOS (NÃO É SISTEMA DE CORRIDA)
    - PONTUAÇÃO ROUND A ROUND
- O Atleta precisa lutar o tempo todo. Não pode parar de lutar quando entende que ganhou (como no profissional), ele tem que estar ativo todos os rounds
- SÃO ALVOS DE PONTUAÇÃO – Todo o CORPO do atleta é um ALVO DE PONTUAÇÃO.
- O QUE NÃO PONTUA: golpes que sejam EFETIVAMENTE BLOQUEADOS pelo ANTEBRAÇO, BLOQUEADOS EFETIVAMENTE pela CANELA, golpes no PÉ ou golpes SEM FORÇA. Golpes NAS LUVAS, QUEDAS SEM GOLPES ENVOLVIDOS, GOLPES NA PARTE INFERIOR DAS PERNAS (canela/pé)
- Assertividade, força, agressividade, exaustão, melhor defesa, quem MENOS VIOLA AS REGRAS
- QUEBRA DE POSTURA e DESEQUILIBRIO são golpes de FORÇA
- ALVO DE MUAYTHAI é o corpo todo do oponente
- A luta deve SER FRENTE A FRENTE (por isso golpes nas costas são válidos)
- Quedas com técnicas de judô, quadril, rasteiras com a lateral do pé SÃO PROIBIDOS. Para valer a queda tem que ser feita com a parte da frente da canela.
- TREINADORES – MÁXIMO 2 e MÍNIMO 1 por ATLETA (Atleta NÃO PODE LUTAR SEM treinador)
- No intervalo entre os rounds, SOMENTE UM TREINADOR entra no ringue, o segundo treinador pode ficar do lado de fora, em cima da plataforma, por fora das cordas

- O TREINADOR PODE dar conselhos para seus atletas, durante a competição, porém DEVEM PERMANECER SENTADOS nos seus lugares
- TREINADOR DEVE AGUARDAR o resultado da luta do lado DE FORA DO RINGUE
- Treinadores NÃO podem ofender o oponente ou o próprio atleta durante toda a competição (VERBALMENTE OU FÍSICO)
- Treinadores e corners devem trajar calça comprida, calçados fechados e camisetas com manga. Ou agasalhos da equipe, país ou nação Não PODE USAR boné.
- FALTAS :
    - CABEÇADA/ GUSPIR/ OFENSAS/ CARETAS
- INTENCIONALMENTE tentar tampar a respiração do oponente ou PRESSIONAR o polegar contra os olhos do oponente
- GUSPIR O BUCAL para fora da BOCA
- GOLPEAR SEGURANDO AS CORDAS
- GOLPES NA VIRILHA/ GENITAL
- GOLPEAR O OPONENTE CAÍDO 3 apoios
- NÃO RESPEITAR os comandos do ÁRBITRO