**COPA BORN TO FIGHT SUBMISSION COMBAT**

**EDITAL - 2023**

**Data:** 25/11/2023.

**Horário:** 8h00 às 18h00.

**Local:** Setor de Clubes Sul - Brasília (DF).

## OBSERVAÇÕES INICIAIS:

**- Não haverá inscrição cortesia, no local ou mudança de chave após a checagem e divulgação das lutas;**

**- A cobrança de bilheteria é uma opção da produção do evento e, com exceção dos competidores devidamente inscritos, todas as demais pessoas interessadas em acessar o evento deverão comprar os seus respectivos ingressos;**

**- O acesso à área de competição será exclusivo dos(as) competidores(as). Cada atleta terá direito a uma pessoa como córner - poderá ser o(a) treinador(a), parceiro(a) de treino e (ou) familiar.**

## REGRAS DA COMPETIÇÃO

- As regras da competição adulto/master seguirão o manual do ADCC - Abu Dhabi Combat Club, com adaptações que estão listadas ao final do edital. O evento KIDS - INFANTIL - JUVENIL será disputado nas regras oficiais da Confederação Brasileira de Jiu-Jitsu (CBJJ);

- Na semana do evento realizaremos a Reunião Técnica Oficial, com o intuito de apresentar as regras e esclarecer as dúvidas;

*- Todas as lutas (exceto as finais dos absolutos) terão a duração de 6 minutos (nos 3 minutos iniciais não haverá pontuação);*

*- As finais das categorias absoluto serão disputadas em combates com a duração de 10 minutos sem contagem de pontos - a vitória será por finalização ou decisão majoritária (critério de combatividade). Serão alocados 3 árbitros para cada luta.*

*- Eventuais atualizações no edital serão avisadas com o mínimo de 5 dias de antecedência.*

## UNIFORME DE COMPETIÇÃO

- Os atletas poderão usar bermudas (sem bolsos ou itens que possam prender em seu adversário), calças de lycra, short de lycra, shorts e lutar com ou sem camisa.

## ARBITRAGEM

- Será montada uma equipe com árbitros que estão devidamente certificados e atuam regularmente nos eventos das federações e confederações no Brasil e internacionais.

## ASSISTÊNCIA À SAÚDE DOS ATLETAS

- Haverá no local ambulância e equipe médica do Hospital HOME - Centro Médico de Excelência da FIFA durante todo o evento. Além disso, a equipe de saúde Born to Fight, formada por profissionais do Centro de Reabilitação Return to Play e de instituições parceiras, atuará na avaliação de saúde dos atletas, atendimento em luta e nas áreas de aquecimento;

*- Atletas que necessitem de remoção serão direcionados para o hospital referência do seu respectivo plano de saúde (com preferência para o Hospital HOME) ou para o Hospital de Base do DF.*

**Obs.: <u>eventuais despesas com procedimentos médicos ou de outra natureza não serão responsabilidade do evento. A inscrição no evento garantirá que o atleta compreendeu essa afirmação e está de acordo com ela.</u>**

## DINÂMICA DO EVENTO

### Pesagem

- A pesagem será feita no dia do evento, imediatamente antes do início da chave de competição. Atletas que desejarem poderão se pesar no dia anterior, em horário/local a ser definido;

- Os competidores deverão se apresentar com o documento de identidade e o uniforme de competição.

### Dinâmica do evento

- Os atletas serão divididos aleatoriamente em chaves. Os vencedores de cada chave se enfrentarão na semifinal e, em seguida, na final;

*- Não haverá disputa de terceiro lugar.*

## REGRAS OFICIAIS – ADULTO / MASTER

**Observação: o evento KIDS - INFANTIL - JUVENIL será disputado nas regras oficiais da Confederação Brasileira de Jiu-Jitsu (CBJJ).**

**Técnicas legais (permitidas)**

a) Qualquer tipo de queda;

b) Qualquer tipo de estrangulamento (exceto usar a mão para interromper a respiração - tampar a boca);

c) Qualquer chave - ombro, braço, punho, tornozelo etc.

**Técnicas ilegais (não permitidas)**

a) "Double Nelson "ou" crucifixo";

b) Golpes traumáticos (socos e chutes);

c) Dedos nos olhos;

d) Segurar a vestimenta do adversário ou puxar as suas orelhas;

e) Puxar cabelo ou morder;

f) Torção nos dedos ou beliscar;

g) Chave de rins;

h) Fazer uso de substância escorregadia no corpo ou na roupa.

**** O bate estaca é permitido quando há um golpe de finalização encaixado.***

**Pontos Positivos (posição mantida por 3 segundos)**

4 - Queda limpa (terminando fora da guarda ou meia guarda);

4 - Inversão limpa (terminando fora da guarda ou meia guarda);

3 - Pegada pelas costas com os ganchos;

3 - Passagem de guarda;

2 - Queda (terminando na guarda ou meia guarda);

2 - Inversão (terminando na guarda ou meia guarda);

2 - Posição de montada (frente ou trás);

2 - Joelho na barriga (qualquer um dos joelhos).

**Pontos Negativos (faltas)**

1 - Recuar (fugir da luta indo para trás - *backing up*);

1 - Ir para fora da área da luta (intencionalmente);

1 - Falta de combatividade (evitar a luta - passividade);

1 - Puxada intencionalmente para a guarda.

**PLACAR: Os pontos negativos subtraem os pontos positivos.**

**O vencedor será decidido da seguinte forma:**

*a) Se um competidor se rende ou submete batendo na perna, braço ou verbalmente;*

*b) Se o árbitro constata que o atleta não pode se defender ou a sua vida está em perigo;*

*c) Se o atleta receber 2 (duas) punições será desclassificado pelo árbitro.*

**Modos para vencer**

*a) Finalização;*

*b) Pontos;*

*c) Por decisão da arbitragem.*

**Outras Informações:**

a) Fuga da área de luta: quando os atletas cruzarem a área de segurança e o árbitro comandar "pare", a luta será parada e retornará

na mesma posição em que foi interrompida, mas no centro da área de luta;

b) Tempo médico: até 2 (dois) tempos de 1 (um) minuto;

c) O atleta em momento algum poderá beber qualquer líquido caso a luta seja interrompida.