ASSOCIAÇÃO DE CAPOEIRA AVE BRANCA

ASSOCIAÇÃO DE CAPOEIRA AVE BRANCA
CNPJ: 02/576.593/0001-64

Brasília-DF, 10 de julho de 2025.

3ª COPA BRASIL DE CAPOEIRA

REGULAMENTO – Rev.04

I – Do Conceito

Art. 1º - A Competição Contemporânea de capoeira, foi instituída para motivar mais o aluno a pratica da **capoeira** e, além disso, promover uma maior integração entre os capoeiristas, visando assim melhorar a sua qualidade de vida. Na arte da capoeira a competição faz com que os alunos busquem um maior número de conhecimento prático e teórico, pois consequentemente desenvolve a sua criatividade trazendo para si um melhor resultado.

II – Do Objetivo

Art. 2º - A II Competição Contemporânea da capoeira visa divulgar a arte capoeira para a sociedade, mostrando a sua importância como modalidade sócio esportiva. Desta forma formaremos cidadãos capazes de ganhar sem ser exaltado e de perder sem ser derrotado e ainda, tornaremos a capoeira mais prazerosa e atrativa seu cotidiano.

III – Da Inscrição

Art. 3º - A III A Competição Contemporânea de Capoeira é aberta a todos os praticantes desta arte, e as inscrições já estão abertas. O professor interessado e convidado deverá realizar as inscrições de seus respectivos alunos o mais rápido possível no site 'Sou Competidor'.

IV – Dos Valores

- O valor da inscrição será de **R$ 100,00** para todas as categorias(cota única).

Parágrafo Único- É importante que todos os técnicos responsáveis pelos seus atletas tragam a documentação do mesmo. E informe a quantidade de atletas participantes até antes do Evento.

A-O nome do aluno deverá ser inscrito com letra forma legível.
B-O aluno deverá estar autorizado, pelos pais e professores, para participar da competição.

V – Da Premiação

Art. 4º - As categoriaa "Absoluto(Mestre) e Mestrando, Professo e Instrutor", receberam premiações em PIX, conformedescrito abaixo:

Artigo 5º - Serão premiados os (as) em tranferencia Pix os atletas classificadas em primeiro lugar, das respectivas categorias, tanto feminino quanto masculino, conforme detalha abaixo.

- ✓ 1° lugar Mascote - Medalha
- ✓ 2° lugar Mascote - Medalha
- ✓ 3º lugar Mascote – Medalha

- ✓ 1° lugar Infantil Masculino - Medalha
- ✓ 2° lugar Infantil Masculino - Medalha
- ✓ 3º lugar Infantil Masculino – Medalha

- ✓ 1° lugar Infantil Feminino - Medalha
- ✓ 2° lugar Infantil Feminino - Medalha
- ✓ 3º lugar Infantil Feminino – Medalha

- ✓ 1° lugar Juvenil Masculino - Troféu
- ✓ 2° lugar Juvenil Masculino - Medalha
- ✓ 3º lugar Juvenil Masculino – Medalha

- ✓ 1° lugar Juvenil Feminino - Troféu
- ✓ 2° lugar Juvenil Feminino - Medalha
- ✓ 3º lugar Juvenil Feminino – Medalha

- ✓ 1° lugar Adulto Iniciante (primeira e segunda graduação) Masculino - Troféu
- ✓ 2° lugar Adulto Iniciante (primeira e segunda graduação) Masculino - Medalha
- ✓ 3º lugar Adulto Iniciante (primeira e segunda graduação) Masculino - Medalha

- ✓ 1° lugar Adulto Iniciante (primeira e segunda graduação) Feminino - Troféu
- ✓ 2° lugar Adulto Iniciante (primeira e segunda graduação) Feminino - Medalha

- ✓ 3º lugar Adulto Iniciante (primeira e segunda graduação) Feminino – Medalha
- ✓
- ✓ 1° lugar Adulto Avançado (terceira graduação até monitor) Masculino - Troféu
- ✓ 2° lugar Adulto Avançado (terceira graduação até monitor) Masculino - Medalha
- ✓ 3º lugar Adulto Avançado (terceira graduação até monitor) Masculino - Medalha

- ✓ 1° lugar Adulto Avançado (terceira graduação até monitor) Feminino - Troféu
- ✓ 2° lugar Adulto Avançado (terceira graduação até monitor) Feminino - Medalha
- ✓ 3º lugar Adulto Avançado (terceira graduação até monitor) Feminino – Medalha

- ✓ 1° lugar Master Masculino (acima de 40 anos) – R$ 1.500 + Troféu - Medalha
- ✓ 2° lugar Master Masculino (acima de 40 anos) – Medalha
- ✓ 3º lugar Master Masculino (acima de 40 anos) – Medalha

- ✓ 1° lugar Master Feminino (acima de 35 anos) – R$ 1.500 + Troféu - Medalha
- ✓ 2° lugar Master Feminino (acima de 35 anos) – Medalha
- ✓ 3º lugar Master Feminino (acima de 35 anos) – Medalha

- ✓ 1° lugar Absoluto – R$ 1.500 + Troféu + Medalha
- ✓ 2° lugar Absoluto – Medalha
- ✓ 3º lugar Absoluto – Medalha

OBSERVAÇÃO: Informamos que a realização da competição dependerá da participação mínima de **10 competidores para as categorias com premiações e dinheiro ou PIX**. Caso o número de inscritos seja inferior a esse limite, a competição não será realizada nas categorias com premiações(Master Masculino, Master Feminino e Absoluto).
Agradecemos a compreensão e incentivamos a inscrição de todos os interessados para garantir a realização do evento.

VI – Da Pontuação

Artigo 6º - Os jogos de capoeira serão regidos pelas regras contidas neste regulamento.

Parágrafo primeiro - Para efeito de pontuação, serão consideradas notas de 0(zero) a 10 (dez) emitidas por cada árbitro.

Parágrafo segundo – São considerados parâmetros de avaliação às respectivas notas:

00– Insuficiente

01– Insatisfatório

02– Péssimo

03– Ruim

04– Razoável

05– Mediano

06– Regular

07– Bom

08– Muito Bom

09 – Ótimo

10 – Excelente

Parágrafo terceiro – São considerados parâmetros de avaliação por parte dos árbitros os seguintes referenciais:

NOTA 00 – Capoeiristas sem condições técnicas ou físicas durante as competições;

NOTA 01 a 02 – Quando o capoeirista não caracterizar o estilo de jogo;

NOTA 03 a 04 – Quando o capoeirista não desenvolver o jogo, atrapalhando o outro jogador, ou não estiver de acordo com o ritmo solicitado;

NOTA 05 a 06 – Quando o capoeirista se sobressair no jogo sem manter boas condiçõestécnicas ou físicas;

NOTA 07 a 08 – Quando houver desenvolvimento correto do jogo com alguma situação não pertinente ao ritmo, condição técnica ou física;

NOTA 09 a 10 – Quando o capoeirista caracteriza o estilo de jogo, jogando de acordo com oritmo solicitado, mantendo uma excelente condição técnica e física.

Parágrafo quarto - Serão pontuados com avaliação 0 (zero) e retirados dascompetições os capoeiristas que se encontrarem nas seguintes condições:

DESCLASSIFICADO – Capoeirista com atitudes violentas, antiéticas, antidesportivas ou desrespeitosas;

DESQUALIFICADO – Capoeirista que não possuir condições de jogo, por deficiência técnica colocando em risco sua própriasegurança ou a dos demais jogadores.

Artigo 7º – A competição obedecerá aos fundamentos, tradições e rituais já consagrados pela capoeira, onde seus participantes evidenciarão suas técnicas, objetivos e estratégias através dos jogos com capoeiristas de diferentes entidades, devendo obrigatoriamente executar duas "voltas" (dois jogos) no aspecto solicitado pela competição.

Parágrafo primeiro - A competição, será realizada em 2 ritmos, para todas as categorias São Bento Pequeno de Angola e São Bento Grande da Regional com o tempo de 45 segundos, para cada jogo.

Parágrafo segundo - Os demais atletas que efetivamente não estiverem competindo, mas forem pertencentes à mesma roda que estiver em julgamento, deverá posicionar-se junto ao lado externo da linha de segurança, não podendo interferir na "volta" de qualquer que seja o modo, devendo responder o coro e bater palmas durante o jogo, o que deverá ser cobrado também pelo árbitro central.

Artigo 8º – Na competição de jogo, tendo como situação o toque de **São Bento Pequeno de Angola e São**

Bento Grande da Regional, será julgado nos seguintes quesitos:

A) **HARMONIA** – É o sincronismo entre o cantor, instrumentos musicais, coral do conjunto e a realização dos movimentos de acordo com o toque cadenciado do berimbau.

B) **TÉCNICA** – Realização correta de movimentos do jogo, buscando a execução perfeita dos movimentos, característica do jogo Regional de Bimba cadenciado, eseus efeitos e balanços típicos.

C) **VOLUME DE JOGO** – Trata-se da execução de movimentos que determinam um estilo apurado de conhecimento e objetividade com que os emprega, mantendo a harmonia entre as relações de ataque e defesa.

Artigo 9º – Nas competições, terão 03 (três) mesários/árbito lateral e 01 (um) árbitro central, cabendo aos laterais fazerem julgamento dos quesitos supracitado e ao central fazer a condução no desenvolvimento do jogo dos capoeiristas.

Parágrafo primeiro – Os árbitros atribuirão suas respectivas pontuações a cada um dos atletas, levantando a placa de acordo com a cor do bracelete. A pontuação máxima será atribuída conforme a análise dos critérios contidos neste regulamento.

Parágrafo segundo – Em caso de empate observar-se-á a somatória da primeira volta de cada estilo, persistindo usará a somatória da segunda volta. Se mesmo assim persistir o empate, será considerado empate técnico.

Artigo 10º - Os capoeiristas serão classificados pela somatória de pontos entre os mesário no momento da escolha no final do jogo, o competidor que com a nota mais baixa será desclassicado no primeiro jogo. Seguindo o critério de eliminação.

Artigo 11º – O árbitro central julgará qualquer espécie de flagrante de intenção antidesportiva ou antiética, apresentada por qualquer atleta participante. Caberá ao árbitro intervir no jogo em andamento se julgar o flagrante passível de intervenção imediata, ou, por outro lado, se o competidor não puder continuar, podendo desclassificar ou eliminar da competição, caso haja necessidade. Nas semifinais e finais, disporemos de árbitro de vídeo para dirimir qualquer dúvida sobre algum momento antidesportivo.

Parágrafo primeiro – Será dada ao jogador que sofreu o ato ilícito a pontuação pelo que apresentou até

aquele momento, em cada quesito daquela volta, fazendo-seo devido registro na súmula. Salvo se não houver possibilidade de julgamento e nesses casos, a arbitragem permitirá um novo jogo do competidor para avaliação.

Parágrafo segundo – Informamos que, em caso de **irregularidades** ou **insatisfações** relacionadas ao andamento da competição, **o Coach deverá procurar exclusivamente a Comissão Organizadora** e **não o juiz**. Qualquer tentativa de abordagem ao juiz sobre questões que não sejam de sua competência poderá resultar em penalidades, incluindo a **expulsão** do evento.

A Comissão Organizadora está à disposição para resolver qualquer situação de forma adequada e garantir o bom andamento da competição.

Artigo 12º – Será terminantemente proibida nas competições, aplicação efetiva dos seguintes movimentos, sendo, porém, permitida a menção deles:

A. Asfixiante;
B. Cabeçadas traumatizantes e na face;
C. Cotoveladas;
D. Cutilada;
E. Godeme;
F. Movimentos baixos atingindo genitais;
G. Movimentos de projeções;
H. Palma;
I. Rasteira na mão;
J. Socos;
K. Telefone;
L. Tesoura nos braços e no pescoço;
M. Tombo-da-ladeira;
N. Voo do morcego.

Obs: Galopante, só é permitido aplicar 2 vezes. Na 3ª vez será advertido e na sequência se insistir será desclassificado.

Parágrafo único – Observar-se-á criteriosamente as condições de aplicações dos golpes não mencionados, quantoà intenção, intensidade dos movimentos, resguardando-se sempre a integridade física do outro jogador.

Artigo 13º – Todos os participantes deverão estar descalços, rigorosamente uniformizados com calça branca de helanca, na altura dos calcanhares e camiseta branca de manga, portando no peito, estampado o símbolo de sua entidade ou a camiseta do evento em questão, tendo as unhas bem aparadas.

Artigo 14º – A área de competição constará de três círculos concêntricos, estabelecidos em piso duro, não

escorregadio, da seguinte forma:

A – Área de segurança, de 2,30m (dois metros e trinta) de raio;
B – Área de jogo para são pequeno de angola: 1,50m (um metro e cinquenta) de raio;

Artigo 15º – Caberá ao diretor de competições a preparação de todo equipamento e material humano necessário à realização de competições, coordenando ainda as atividades dos supervisores de arbitragem, de mesa, de ritmo, de segurança e desocorros de urgência.

Artigo 16º – Cada equipe de arbitragem será constituída de:

A – 1 Árbitro(a) central;
B – 3 Árbitros(as) laterais (notas);
C – 1 Mesário(a).

Parágrafo único - Não serão estabelecidas penalidades aos capoeiristas que saírem da área de jogo para a área central, devendo o árbitro central retorná-los ao espaço normal toda vez que ocorrer tal fato.

VII – DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 17º – Cabe aos componentes da delegação o conhecimento das regras oficiais da modalidade e das normas estabelecidas no regulamento que regem esta competição.

Artigo 18º – As equipes deverão apresentar-se ao Coordenador Técnico, uniformizadase com documentos de identificação no local marcado 15 (quinze) minutos antes do horário previsto para o início da volta.

Parágrafo Único – O uso de instrumentos de sopro e / ou percussão nos locais decompetição poderão ser proibidos pela organização, sempre que estiverem prejudicando o bom andamento do evento.

Artigo 19º– Fica terminantemente proibido o uso de propaganda alcoólica, tabagista, jogos de azar ou outras que os Comitês Dirigentes e Organizadores julgarem incompatíveis com o caráter educacional da competição.

Artigo 20º – A organização do evento não se responsabilizará por acidentes porventura ocorridos com os participantes antes, durante e/ou após o evento, ficando obrigatória a aprovação médica na Ficha de Inscrição dos alunos.

Artigo 21º – A partir do início do aquecimento, não será permitido aos atletas o uso de acessórios que não façam parte do uniforme. Salvo ataduras e protetores de boca e articulações.

Artigo 22º – Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora.

VIII– Da Comissão Organizadora

Art. 23º - A Mesa julgadora, será constituída por quatro pessoas, sendo três jurados, um árbitro e um mesário, para somatória de pontos. Essas pessoas têm a capoeira em seu cotidiano na qual avaliara os seguintes quesitos: desenvolvimento, técnica, resistência e fundamentos no ritmo em que jogar. A avaliação de 0 e 10 e somática, havendo a penalidade o arbitro punirá conforme a gravidade do movimento sendo que **Cartão Azul** Advertência, **Cartão Amarelo** menos 1 ponto em cada quesito e **Cartão Vermelho** desclassificado portanto, vence aquele que fizer mais ponto.

Art. 24º - Todos os participantes deverão estar com seu uniforme com identificação do seu grupo, ou seja, abadá branco e camiseta .

Art. 25º - A competição será dividida nas seguintes categorias, sendo elas, masculinas e femininas e teremos uma categoria Absoluto.

- Mascote de 06 a 10 anos
- Infantil Feminino 11 a 13 anos
- Juvenil Feminino 14 a 17 anos
- Infantil Masculino 11 a 13 anos
- Juvenil Masculino 14 a 17 anos
- Adulto Iniciante Feminino (primeira e segunda graduação) – Acima de 18 anos.
- Adulto Iniciante Masculino (primeira e segunda graduação) – Acima de 18 anos.
- Adulto Iniciante Feminino (terceira graduação até monitor) – Acima de 18 anos.
- Adulto Iniciante Masculino (terceira graduação até monitor) – Acima de 18 anos.
- Master Masculino – Acima de 40 anos
- Master Feminino – Acima de 35 anos
- Absoluto

Art. 26º - Na categoria mascote, infantil e juvenil ficam expressamente proibidos os contatos físicos e as quedas como pena de desclassificação.

Art. 27º - O jogo se iniciará com autorização do arbitro central e terminará com o **Iê**. Tudo isso, será realizado pelo cronometristas que se posicionará ao lado da roda.

Parágrafo Único – No momento em que a organização chamar os atletas da categoria deverão se apresentar e, o

mesmo que não comparecer no local de imediato será desclassificado.

IX – Das considerações finais

Art. 28º – Será realizado no PARADÃO.

A – Dia 26/07/2024, início às 08:00 horas, com término às 17:00 horas.

B – Valor da Inscrição:

- **Cota única R$ 100,00**

Art. 29º – As inscrições, serão feitas somente pelo site SouCompetidor.

Observação - Qualquer causa da omissão no regulamento, será resolvido pela comissão organizadora e julgadora.

Sendo mais até o momento, agradeço e coloco-me a disposição para que se fizer necessário.

Atenciosamente;

JOSÉ CARLOS ALVES PEREIRA

MESTRE KALL

ASSOCIAÇÃO DE CAPOEIRA AVE BRANCA