


# PESAGEM

- É DEVER DO ATLETA BATER PESO POR CATEGORIA
- AS UNHAS DEVEM ESTAR CORTADAS.
- OBRIGATÓRIO O USO DE SHORTS DE MUAYTHAI.
- O ATLETA PODE SUBIR NA BALANÇA OFICIAL, APENAS UMA VEZ .
- O ATLETA NÃO PODE LUTAR CASO ESTEJA DOENTE OU COM ALGUM TIPO DE LESÃO OU FERIMENTO.
- ÓLEO E VASELINA (USAR APENAS UM POUCO NO ROSTO PARA EVITAR CORTES).
- CABELOS COMPRIDOS DEVIDAMENTE AMARRADOS/TRANÇADOS SEM MATERIAL RÍGIDO, APENAS ELÁSTICOS.
- PROIBIDO O USO DE PIERCINGS, BRINCOS, COLARES, ANÉIS, FITA ORTOPÉDICA, JOELHEIRAS .

**EQUIPAMENTOS**

- COQUILHA USO OBRIGATÓRIO PARA HOMEM E MULHER(NÃO OBRIGATÓRIO) E NÃO PODEM SER COMPARTILHADOS.
- SHORTS DE MUAYTHAI MEIA COXA.

- CALÇÃO TÉRMICO POR BAIXO (NÃO APARENTE).
- REGATA OU CAMISETA POR DENTRO DO SHORTS.
- ATADURA 5 METROS DE COMPRIMENTO POR 5 CM DE LARGURA E NÃO É PERMITIDO NENHUM TIPO DE ESPARADRAPO.
- CANELEIRA E COTOVELEIRAS (FORNECIDOS PELO EVENTO).
- LUVAS (FORNECIDOS PELO EVENTO).
- PROTETOR DE TORAX “COLETE”(FORNECIDOS PELO EVENTO).
- CAPACETE (COM ROSTO ABERTO SEM PROTETOR DE BOCHECHA OU QUEIXO) DEPOIS DE COLOCADO SÓ PODE SER TIRADO NO FINAL DA LUTA. NÃO PODE SER REMOVIDO NO INTERVALO DA LUTA**(RETIRADA DO CAPACETE DO ATLETA É SINAL DE DESISTÊNCIA DA LUTA).**
- PROTETOR DE SEIOS FEMININO É **OBRIGATÓRIO** APENAS PARA CATEGORIA AVANÇADO PORQUE ESTA CATEGORIA (SÊNIOR) LUTA SEM O COLETE.

- ENTRADA DOS ATLETAS PODE SER POR CIMA, PELO MEIO OU POR BAIXO DAS CORDAS (HOMEM E MULHER) SEM CAPACETE E SEM MONGKON.
- MONGKON É **OBRIGATÓRIO** E PRAJED É **OPCIONAL.**
- SELAMENTO DO RINGUE (DAR A VOLTA NOS 4 CANTOS DO RINGUE).
- WAI KRU (PRESTAR RESPEITO AO PROFESSOR) – ***duração máxima 2 minutos.***

**TREINADORES/SEGUNDOS**

- TREINADORES NO MÁXIMO 2 MÍNIMO 1 POR ATLETA;
- PROIBIDO LUTAR SEM UM TREINADOR.
- NO INTERVALO É APENAS UM TREINADOR QUE ENTRA NO RINGUE, O OUTRO FICA EM CIMA DA PLATAFORMA, DO LADO DE FORA DAS CORDAS;
- O TREINADOR PODE DAR COMANDOS, DESDE QUE PERMANEÇA SENTADO;
- NO MOMENTO DO RESULTADO DA LUTA, RETIRAR APENAS O CAPACETE DO ATLETA, MANTENDO OS DEMAIS EQUIPAMENTOS, **TREINADOR NÃO ENTRA NO RINGUE**;

- NÃO DEVE SER OFENSIVO, OU AGRESSIVO FISICAMENTE COM NENHUM PARTICIPANTE DA COMPETIÇÃO COMO OPONENTE, TORCIDA, ÁRBITROS, JUÍZES E O PRÓPRIO ATLETA;
- TRAJES PROIBIDOS PARA OS CORNERS: REGATA, BONÉ, BERMUDAS E CHINELOS.
- DEVE ESTAR CIENTE DAS REGRAS DA MODALIDADE E PROCEDIMENTOS DA COMPETIÇÃO.
- UTILIZAR BORRIFADOR COM ÁGUA MODERADAMENTE;
- SE O ATLETA DECIDIR DESISTIR DA COMPETIÇÃO, DEVE FAZÊ-LO DURANTE O INTERVALO;
- SORTEIO DAS CHAVES (SOU COMPETIDOR).
- RESTRIÇÃO DE GOLPES POR CATEGORIAS DE IDADE.

- CATEGORIA **SUB10** - **PROIBIDO QUALQUER** TIPO DE GOLPE NA **CABEÇA/ROSTO**
- CATEGORIA **SUB13** - **PROIBIDO COTOVELO E JOELHO** NO **ROSTO**
- CATEGORIA **SUB15 E DEMAIS CATEGORIAS SEM RESTRIÇÕES** DE GOLPES

**SISTEMA DE PONTUAÇÃO**

- SISTEMA DE 10 PONTOS AVALIADOS ROUND A ROUND.
- NO MUAYTHAI AMADOR SEMPRE HAVERÁ UM GANHADOR POR ROUND: 10 PONTOS PARA UM E PARA OUTRO: 9/8/7
- O CORPO TODO DO ATLETA É ALVO DE PONTUAÇÃO, EXCETO A VIRILHA(GENITAL).
- HABILIDADES DE MUAYTHAI SÃO: SOCO, CHUTE, JOELHO E COTOVELO APLICADOS COM FORÇA E ASSERTIVIDADE.
- DESEQUILIBRIO E QUEBRA DE POSTURA.

- CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO: O JUIZ PROCURA ASSERTIVIDADE, FORÇA, POSTURA, EQUILÍBRIO, BLOQUEIOS, AGRESSIVIDADE, ESTILO, TÉCNICA DE MUAYTHAI, SEM VIOLAR AS REGRAS .

- FAIR PLAY.

- ALVOS SEM PONTUAÇÃO: CANELA/PÉ/LUVAS/ANTEBRAÇO/GENITAL
- GOLPES SEM FORÇA
- GOLPEAR SEM HABILIDADES DE MUAYTHAI
- O ATLETA DEVE LUTAR O TEMPO TODO, NÃO PODE PARAR DE LUTAR QUANDO ENTENDER QUE GANHOU (COMO NA MODALIDADE PROFISSIONAL) ELE DEVE ESTAR ATIVO EM TODOS OS ROUNDS.

- CRITÉRIOS DE DESEMPATE: EXAUSTÃO, AGRESSIVIDADE, MELHOR DEFESA, MELHOR ESTILO DE MUAYTHAI E QUEM MENOS VIOLA AS REGRAS

## ÁRBITROS E JUÍZES

- ÁRBITRO AUTORIDADE MÁXIMA;
- PRIMEIRA OBRIGAÇÃO PROTEGER A INTEGRIDADE DO ATLETA;
- FAZER COM QUE O JOGO PERMANEÇA DENTRO DAS REGRAS E QUE HAJA *FAIRPLAY*;
- QUANDO O ÁRBITRO ABRE CONTAGEM, ELE É OBRIGADO A CONTAR ATÉ OITO, O ATLETA DEVE APROVEITAR ESSE TEMPO PARA RESPIRAR;
- O ATLETA QUE COMETE UM *DOWN*, DEVE IR IMEDIATAMENTE PARA O CANTO NEUTRO, PARA QUE O ÁRBITRO INICIE A CONTAGEM;
- O ÁRBITRO TEM O PODER DE DESQUALIFICAR, DAR ADVERTÊNCIA OU TIRAR PONTOS, A QUALQUER MOMENTO
- O ÁRBITRO USA TRÊS COMANDOS: *CHOKE* (LUTE), *YOOT* (PARE), *YEAK* (SEPARE);
- O ÁRBITRO DEVE FAZER A CONTAGEM EM TAILANDÊS (**CONSTA NA REGRA**);
- O JUIZ É QUEM AVALIA O DESEMPENHO DO ATLETA;

- NO MUAYTHAI AMADOR, PODEMOS TER TRÊS OU CINCO JUÍZES LATERAIS (DECISÃO DA DIREÇÃO DE ARBITRAGEM)
- NA MODALIDADE AMADORA, ÁRBITROS E JUÍZES TRABALHAM EM CONJUNTO;
- O JUIZ NÃO É OBRIGADO A CONSIDERAR UM *DOWN* (DADO PELO ÁRBITRO)

## O CRONOMETRISTA

- O CRONOMETRISTA É O PROFISSIONAL QUE CONTROLA O TEMPO DA COMPETIÇÃO;
- O TEMPO DE INTERVALO ENTRE OS ROUNDS;
- MARCA O MOMENTO EXATO DO ***DOWN*** NA LUTA;
- REGULA A DURAÇÃO DO TEMPO DO WAI KRU QUE É DE DOIS MINUTOS;
- INDICA O SINAL DE DEZ SEGUNDOS PARA O FIM DO INTERVALO;
- PARA O TEMPO QUANDO FOR SOLICITADO PELO ÁRBITRO (TIME OUT);
- O GONGO DEVE SOAR APENAS QUANDO O ÁRBITRO DER O COMANDO DE CHOKE;

- SE NO FINAL DE UM ROUND, UM ATLETA ESTÁ CAÍDO E O ÁRBITRO ESTÁ ABRINDO CONTAGEM, SE DEU O TEMPO DO ROUND NÃO DEVE SOAR O GONGO. TEM QUE ESPERAR O FINAL DA CONTAGEM, O ÁRBITRO DER O COMANDO DE CHOKE, AÍ SOA O GONGO.
- (O GONGO NÃO SALVA NO MUAYTHAI)

- QUANDO ACONTECE POR EXEMPLO, EM UM COMBATE, UM *DOWN* FORTE NA CABEÇA, O ATLETA NÃO DEVERÁ FAZER NENHUM TIPO DE *SPARRING* OU COMPETIÇÃO POR ATÉ TRINTA DIAS. SE FOREM DOIS *DOWNS*, NOVENTA DIAS E TRÊS *DOWNS* UM ANO SEM COMPETIÇÃO OU *SPARRING*.

## TIPOS DE FALTAS

- MORDER, DAR CABEÇADA OU GUSPIR NO OPONENTE
- PRESSIONAR OS OLHOS DO OPONENTE COM O POLEGAR.
- SUFOCAR INTENCIONALMENTE O OPONENTE COBRINDO BOCA E NARIZ.
- REMOVER, DESAPERTAR OU DESLOCAR EQUIPAMENTOS INTENCIONALMENTE.
- GUSPIR PROPOSITADAMENTE O PROTETOR BUCAL.
- LUTAR SEM UTILIZAR TÉCNICAS DE MUAYTHAI.
- PROIBIDO USAR QUEDA DE QUADRIL E TÉCNICAS DE JUDÔ.
- ENGANCHAR OU IMOBILIZAR AS PERNAS DO OPONENTE USANDO PANTURRILHA, TORNOZELO E CALCANHAR, (PODE USAR APENAS A PARTE DA FRENTE DA PERNA
- LEVANTAR OU ARREMESSAR O OPONENTE COM O CORPO
- TRAVAR, HIPEREXTENDER AS ARTICULAÇÕES DOS BRAÇOS, PERNAS, CABEÇA/PESCOÇO/COSTAS DO OPONENTE
- GOLPEAR ENQUANTO SEGURA AS CORDAS
- APOIAR-SE NAS CORDAS
- GOLPEAR O OPONENTE QUE ESTEJA NO CHÃO OU QUE ESTEJA NO ATO DA SUBIDA
- GOLPEAR ENQUANTO TEM QUALQUER PARTE DO CORPO ALÉM DOS PÉS TOCANDO O CHÃO

- GOLPEAR A VIRILHA DO ADVERSÁRIO(GENITAL)
- QUANDO ATINGIDA A VIRILHA(GENITAL), O ATLETA TEM DIREITO A CINCO MINUTOS PARA RECUPERAÇÃO
- SE O ATLETA SE RECUSA A RETOMAR A COMPETIÇÃO APÓS OS CINCO MINUTOS, O OPONENTE SERÁ DECLARADO VENCEDOR (PORQUE O GOLPE NÃO FOI INTENCIONAL)
- SEGURAR A PERNA DO OPONENTE E EMPURRAR PARA FRENTE COM MAIS DE DOIS PASSOS SEM GOLPEAR COM QUALQUER HABILIDADE DE MUAYTHAI
- GOLPEAR O OPONENTE APÓS O FINAL DO ROUND
- NÃO SEGUIR O COMANDO DO ÁRBITRO PARA YOOT (PARE), YEAK (SEPARE) E CHOKE (LUTE)
- AGREDIR OU SE COMPORTAR DE FORMA AGRESSIVA COM O ÁRBITRO A QUALQUER MOMENTO
- USO DE QUALQUER SUBSTÂNCIA PROIBIDA
- O ATLETA QUE COMETE FALTAS PODE SER ADVERTIDO, PERDER PONTO OU DESQUALIFICADO SEM AVISO PRÉVIO

# DESCLASSIFICAÇÃO

- NÃO SE INSCREVER NA CATEGORIA CORRETA **(EX: MENTIR A QUANTIDADE DE LUTAS PARA OBTER VANTAGEM.)**
- EQUIPES COM MAIS DE UM CASO COMPROVADO (DESCLASSIFICAÇÃO AUTOMATICA)
- FALTA DE EDUCAÇÃO E RESPEITO CONTRA QUALQUER PESSOA DO AMBIENTE ESPORTIVO,STAFF(FUNCIONARIOS DO EVENTO),ARBITROS ,TREINADORES E ATLETAS.
- ISSO INCLUI TODA A EQUIPE(INCLUINDO TORCIDA)

**REGRAS VALIDAS PARA OS EVENTOS DA FSPMT-BT FEDERAÇÃO PAULITA DE MUAY THAI E BOXE TAILANDES.**

**MATTIAS E VALQUIRIA VOLMHAGEN – DIRETORES DE ARBITRAGEM**
**LUKAS BUENO – PRESIDENTE FSPMT-BT**